



Instrukcja korzystania z bibliotek kolorów quick-mix do programów: AutoCAD, ArchiCAD, Autodesk 3ds Max, CorelDRAW, Adobe Photoshop

AutoCAD

Aby skorzystać z naszych bibliotek kolorów w aplikacji należy:

1. Rozpakować plik w wybrane miejsce na dysku.
Uwaga: biblioteki zostały utworzone w najnowszej wersji programu.
2. Skopiować pliki bibliotek kolorów do katalogu - domyślna ścieżka zapisu dla wyglądu następująco:
3. C:\Documents and Settings\NAZWA_UZYTKOWNIKA\Application Data\Autodesk\ADT 2006\enu\Support\Color
4. Uruchomić program .
5. Z menu wybrać kolejno: 'Format' -> „Color...'
6. W oknie dialogowym 'Select Color', zaznaczyć zakładkę 'Color Books' i z rozwijalnego menu 'Color Book' wybrać interesującą użytkownika paletę barw.

ArchiCAD

Aby skorzystać z naszych bibliotek kolorów w aplikacji należy:

1. Rozpakować plik w wybrane miejsce na dysku.
Uwaga: biblioteki zostały utworzone w najnowszej wersji programu.
2. Uruchomić program .
3. Z menu wybrać kolejno: 'File' -> „Open...'
4. W otwartym oknie dialogowym należy wskazać katalog, w którym rozpakowano biblioteki kolorów oraz wskazać plik z interesującą użytkownika paleta barw.
5. Palety kolorystyczne QuickMix można wybrać klikając na 'Options' w głównym menu aplikacji, następnie wskazując pozycje 'Element Attributes' a po jej rozwinięciu 'Materials...'

Autodesk 3ds Max

Aby skorzystać z naszej biblioteki kolorów w aplikacji należy:

1. Rozpakować plik w wybrane miejsce na dysku.
Uwaga: biblioteki zostały utworzone w najnowszej wersji programu .
2. Uruchomić program .
3. Z menu wybrać kolejno: 'Rendering' -> „Material/Map Browser...'
4. W oknie 'Material/Map Browser', w menu 'Browse From' zaznaczyć 'Mtl Library' i z menu 'File' wybrać przycisk 'Open...'
5. W oknie dialogowym "Open Material Library" wskazać katalog, w którym rozpakowano biblioteki kolorów oraz wskazać plik z interesującą użytkownika paleta barw.
6. Potwierdzeniem wczytania wybranej palety jest wyświetlenie próbek kolorów materiałów

CorelDRAW

Aby skorzystać z naszych bibliotek kolorów w aplikacji należy:

1. Rozpakować plik w wybrane miejsce na dysku.
Uwaga: biblioteki zostały utworzone w najnowszej wersji programu
2. Uruchomić program .
3. Z menu wybrać kolejno: 'Narzędzia' -> 'Edytor Palet...'
4. W otwartym oknie dialogowym należy kliknąć przycisk 'Otwórz...' i wskazać katalog, w którym rozpakowano biblioteki kolorów oraz wskazać plik z interesującą użytkownika paleta barw.
5. Potwierdzeniem wczytania wybranej palety jest wyświetlenie próbek kolorów materiałów w oknie edytora palet.
6. Wczytana paleta zostaje umieszczona w sekcji palet niestandardowych.

Adobe Photoshop

Aby skorzystać z naszych bibliotek kolorów w aplikacji należy:

1. Rozpakować plik w wybrane miejsce na dysku.
2. Uruchomić program .
3. Z menu wybrać kolejno: 'Window' -> 'Swatches'
4. Z menu (prawy górny róg) opcji okna 'Swatches' wybrać 'Load Swatches...' i wskazać plik z paleta kolorów QuickMix.